

## ДЛЯ ДЕТЕЙ СТАРШЕГО ДОШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА

**5-6 ЛЕТ**

### «Четвертый лишний»

Ход игры:

Ведущий называет четыре слова, а ребенок должен назвать лишнее слово (насекомое, животное, птица):

#### Вариант 1:

- заяц, еж, лиса, шмель;
- трясогузка, паук, скворец, сорока;
- бабочка, стрекоза, енот, пчела;
- кузнечик, божья коровка, воробей, майский жук;
- пчела, стрекоза, енот, пчела;
- кузнечик, божья коровка, воробей, комар;
- таракан, муха, пчела, майский жук;
- стрекоза, кузнечик, пчела, божья коровка;
- лягушка, комар, жук, бабочка;
- стрекоза, мотылек, шмель, воробей.

#### Вариант 2.

Ведущий читает слова, а ребенок должен подумать, какие из них подходят муравью (шмелю...пчеле...).

Словарь: муравейник, зеленый, порхает, мед, увертливая, трудолюбивая, красная спинка, пассика, надоедливая, улей, мохнатый, звенит, река, стрекошет, паутина, квартира, тли, вредитель, «летающий цветок», соты, жужжит, хвоинки, «чемпион по прыжкам», пестрокрылая, большие глаза, рыжеусый, полосатый, рой, нектар, пыльца, гусеница, защитная окраска, отпугивающая окраска.

## **6-7 ЛЕТ**

### **Дидактическая задача «Найти предметы по сходству»**

Оборудование: одинаковые растения (по 3 - 4) расставлены на двух столах. Правила игры: показывать узнанное растение можно только по сигналу ведущего, выслушав его описание.

Ход игры: ведущий показывает растение на одном из столов, описывает его характерные признаки, а затем предлагает ребенку найти такое же на другом столе. (Можно попросить детей найти такие же растения в других комнате.).

Игру повторяют с каждым из растений, находящихся на столах.

**Дидактическая задача «Найти растение по слову-названию»** Правило. Смотреть, куда прячут растение, нельзя.

Ход игры: ведущий называет комнатное растение, стоящее в комнате, а ребенок должен найти его.

Сначала ведущий дает задание: «Найди у нас в комнате растение, которое я назову» .

Если ребенку трудно будет найти на званное растение на большой площади комнаты среди многих других, игру можно провести по аналогии с предыдущими, то есть отобранные растения поставить на стол. Тогда поиск растения в комнате станет усложненным вариантом игры.